Flocking Dead

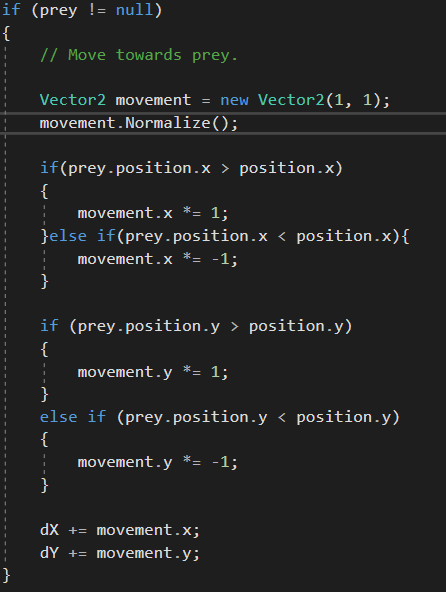
Beau Wijkstra, Quintin Yu.

500803785, …

# Opdracht 1:

## Finish the Hunt function in the agent class, such that zombies will chase after other agents.

Om de zombie naar de prey te laten bewegen, hebben we eerst de positie van de zombie gecheckte met die van de prey. Als de positie van de prey in de x as kleiner is dan wordt er een variable op negatief. En andersom werkt dat ook, alleen dan gaat de variable naar positief. Dit werkt beide in de x en de y as.

****